



## TAAK B: Maak een rollenspel kaart

Hier is een voorbeeld voor een zeevogel.

Maak nu een kaartje voor jullie gekozen dier.

DIER (..... )

Ik ben .....

.....

.....

.....

.....

(voorbeeld Zeevogel) Ik zoek naar voedsel in het zeewier dat aanspoelt op het strand. Ik houd er niet van om naar voedsel te duiken. Ik zoek liever in ondiep water. Als het even kan eet ik visjes die in een net zitten gevangen, dan hoef ik zelf niet te zoeken. Ik eet ook visseneitjes, die zijn rond en glasachtig. Ik nestel graag etc.

## TAAK C: Het rollenspel

Speel het rollenspel en bepaal de bedreigingen

Dier	Wordt bedreigd door:	omdat:
Zeevogel	Drijvend afval	het een gewoonte is om voedsel aan het oppervlak van de zee te zoeken
	Netten die achter vissersboten aanslepen	het een gewoonte is om vis in netten te zoeken
	Kleine voorwerpen die rond en glasachtig zijn	die op visseneitjes lijken

### Evaluatie

Meest interessante activiteit: .....

Minst interessante activiteit: .....

Dit vond ik moeilijk: .....

Dit heb ik geleerd: .....

