

AUFGABE B: Schreibe eine Rollenspiel-Karte

Hier ein Beispiel für eine Rollenspiel-Karte zu einem Seevogel. Basierend auf deinen Recherchen schreibst du eine Rollenspiel-Karte für ein Tier deiner Wahl.

(TIER)

Ich bin

.....

(BEISPIEL: SEEVOGEL) Ich suche in den durch Wellen und die Gezeiten angespülten Seegrashaufen nach Nahrung. Ich tauche nicht gerne nach Nahrung, sondern warte lieber, um Fische zu erbeuten, die durch Meeresströmungen zusammenkommen. Wenn ich kann, fresse ich gerne Fische aus Netzen (warum sich anstrengen?). Ich fresse auch gerne Fischeier, die rund und durchsichtig sind. Ich baue mein Nest gerne in ... aus ... um ... etc.

AUFGABE C: Karten-Rollenspiel

Spiele das Karten-Rollenspiel und bezeichne die Gefährdungen der Tiere durch die Müllteile.

Tier	Bedroht durch:	Wegen:
Seevogel	Treibenden Müll	seiner Gewohnheit, Fisch nahe der Oberfläche zu erbeuten
	Treibnetze, die von Trawlern an der Wasseroberfläche gezogen werden	seiner Gewohnheit, Fische aus Netzen zu fressen
	Kleine, runde, durchsichtige Müllteile	der Ähnlichkeit solcher Müllteile mit Fischeiern

Evaluationsbox

Der interessanteste Praxisteil:

Der uninteressanteste Praxisteil:

Was ich bei der Übung schwierig fand:

Eine Erkenntnis, die ich durch die Übung hatte:

